



## Pauta Control 3 - Pregunta 1

- (i) Sea  $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$  y  $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $v \neq 0$  un vector propio de  $A$  y  $\lambda \in \mathbb{R}$  su valor propio asociado. (0.5pts)

$$\text{Entonces } Av = \lambda v \Rightarrow \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda = 0.$$

Esto ratifica que  $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  es vector propio de  $A$  y  $\lambda = 0$  su valor propio asociado. (0.5 pts)

- (ii) Se sabe que también  $\lambda = 4$  es valor propio de  $A$ . Para calcular el espacio propio  $W_4$  asociado a  $\lambda = 4$  se tiene:

$$(A - 4I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x + y + z + w = 0$$

Así,  $x = -y - z - w$  con  $y, z, w$  libres (por ejemplo)

$$\text{Entonces } \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = y \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + w \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Por lo tanto una base de vectores propios para  $W_4$  puede ser

$$\left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = \{u_1, u_2, u_3\}$$

Para obtener la base ortonormal asociada aplicamos Gram-Schmidt. (1.0 pto)

$$v_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \tilde{v}_2 &= u_2 - \langle u_2, v_1 \rangle v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \tilde{v}_2 &= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot 1 \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \text{y } v_2 &= \frac{\tilde{v}_2}{\|\tilde{v}_2\|} = -\frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (1.0 \text{ pto})$$

$$\begin{aligned} \tilde{v}_3 &= u_3 - \langle u_3, v_1 \rangle v_1 - \langle u_3, v_2 \rangle v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\quad - \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, -\frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle - \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \tilde{v}_3 &= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} + \frac{1}{6} \\ -\frac{1}{2} + \frac{1}{6} \\ -\frac{1}{3} \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ 1 \end{pmatrix} = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \\ \text{y } v_3 &= \frac{\tilde{v}_3}{\|\tilde{v}_3\|} = -\frac{1}{\sqrt{12}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (1.0 \text{ pto})$$

La base ortonormal para  $W_4$  será  $\left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, -\frac{1}{\sqrt{12}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \right\}$

El espacio asociado a  $\lambda = 0$  tiene por base  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = \{v\}$ , vector que es ortogonal a  $v_1, v_2$  y  $v_3$  y normalizado constituye el cuarto vector de la base ortonormal pedida (espacio  $W_0$ )

$$\left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{12}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}, \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = \left\{ v_1, v_2, v_3, \frac{v}{\|v\|} \right\}. \quad (1.0 \text{ pto})$$

- (iii)  $P(\lambda)$  puede escribirse, para esta matriz que es simétrica y por lo tanto diagonalizable como,  
 $P(\lambda) = (-1)^n (\lambda - 0)^k (\lambda - 4)^m$   
donde  $k + m = n = 4$  y  $k, m$  son las dimensiones de los espacios  $W_0$  y  $W_4$  (1.0 pto)  
Sigue que  $P(\lambda) = (-1)^4 \lambda^1 (\lambda - 4)^3 = \lambda(\lambda - 4)^3$

## Pauta Control 3 - Pregunta 2

La ecuación en estudio es  $(\alpha + 2)x^2 + (\alpha + 2)y^2 + 2\alpha xy = 1$ ,  $\alpha \in \mathbb{R}$ . La forma cuadrática de la cónica se puede escribir como:

$$(\alpha + 2)x^2 + (\alpha + 2)y^2 + 2\alpha xy = (x, y)A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ donde } A = \begin{pmatrix} \alpha + 2 & \alpha \\ \alpha & \alpha + 2 \end{pmatrix}.$$

Determinamos los valores y vectores propios de  $A$ .

El polinomio característico es  $P(\lambda) = \begin{vmatrix} \alpha + 2 - \lambda & \alpha \\ \alpha & \alpha + 2 - \lambda \end{vmatrix}$

$$P(\lambda) = 0 \Rightarrow (\alpha + 2 - \lambda)^2 - \alpha^2 = 0 \Rightarrow (2\alpha + 2 - \lambda)(2 - \lambda) = 0 \begin{cases} \lambda_1 = 2 \\ \lambda_2 = 2(\alpha + 1) \end{cases} \quad (1.0 \text{ pto})$$

Si  $\lambda_1 = \lambda_2 \Rightarrow 2(\alpha + 1) = 2 \Rightarrow \alpha = 0$  y en tal caso la ecuación queda  $x^2 + y^2 = \frac{1}{2}$  que es una circunferencia centro  $O(0, 0)$  y  $r = \frac{1}{\sqrt{2}}$ .

Para  $\alpha \neq 0$

El vector propio  $v_1 = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  asociado al valor propio  $\lambda_1 = 2$  debe cumplir  $\begin{pmatrix} \alpha & \alpha \\ \alpha & \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x + y = 0 \Rightarrow x + y = 0 \Rightarrow y = -x$  de donde un vector propio será  $v_1 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$  (unitario).

Para  $\lambda_2 = 2(\alpha + 1)$  se tiene

$$\begin{pmatrix} (\alpha + 2) - (2\alpha + 2) & \alpha \\ \alpha & (\alpha + 2) - (2\alpha + 2) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} -\alpha & \alpha \\ \alpha & -\alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow y = x$$

y un vector propio unitario será  $v_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$  (1.0 pto)

Así, la matriz  $A$  puede escribirse como  $A = PDP^t$  donde  $D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$  y  $P = \{v_1, v_2\}$ .

$$\text{Entonces } A = PDP^t = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2(1 + \alpha) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

Considerando el cambio de variables

$$\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = P^t \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}}x + \frac{1}{\sqrt{2}}y \\ \frac{1}{\sqrt{2}}x + \frac{1}{\sqrt{2}}y \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -x + y = u\sqrt{2} \\ x + y = v\sqrt{2} \end{cases}$$

y por lo tanto  $x = \frac{\sqrt{2}}{2}(v - u)$ ;  $y = \frac{\sqrt{2}}{2}(v + u)$ .

Reemplazando en la ecuación original queda

$$(\alpha + 2)\frac{1}{2}(v - u)^2 + (\alpha + 2)\frac{1}{2}(v + u)^2 + 2\alpha\frac{1}{2}(v^2 - u^2) = 1$$

$$\Rightarrow (\alpha + 2)(v^2 + u^2) + \alpha(v^2 - u^2) = 1$$

$$\Rightarrow 2u^2 + 2(\alpha + 1)v^2 = 1 \quad (1.0 \text{ pto})$$

Entonces, si  $\alpha = -1 \Rightarrow u = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$  que en las variables originales son las rectas paralelas

$$y = x + 1 \wedge y = x - 1 \quad (1.0 \text{ pto})$$

Si  $\alpha + 1 > 0$ , es decir  $\alpha \in (-1, \infty)$  y  $\alpha \neq 0$  la ecuación

$$2u^2 + 2(\alpha + 1)v^2 = 1 \text{ representa elipses.} \quad (1.0 \text{ pto})$$

Si  $\alpha + 1 < 0$ , es decir  $\alpha \in (-\infty, -1)$  la ecuación representa hipérbola.

Con lo visto,  $\alpha$  recorre  $\mathbb{R}$  y por lo tanto no existen valores de  $\alpha$  que transformen la ecuación propuesta en parábolas en un punto o en el conjunto vacío. (0.5 pto)

### Pauta Control 3 - Pregunta 3

(a) Sea  $[\alpha, \beta]$  la segunda fila de la matriz  $A$ , es decir

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ \alpha & \beta \end{pmatrix}$$

Para cada vector propio debe cumplirse que  $Av = \lambda v$ .

Así para  $v_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ ;  $\begin{pmatrix} 2 & 6 \\ \alpha & \beta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$  y  $\lambda_1$  valor propio.

Entonces

$$\begin{aligned} 12 &= 3\lambda_1 & \Rightarrow & \lambda_1 = 4 \\ 3\alpha + \beta &= \lambda_1 & \Rightarrow & 3\alpha + \beta = 4 \end{aligned}$$

(1.0 pto)

Análogamente, para  $v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ ;  $\begin{pmatrix} 2 & 6 \\ \alpha & \beta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \lambda_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow \begin{aligned} 10 &= 2\lambda_2 & \Rightarrow & \lambda_2 = 5 \\ 2\alpha + \beta &= \lambda_2 & \Rightarrow & 2\alpha + \beta = 5 \end{aligned}$$

(1.0 pto)

De las ecuaciones  $\begin{aligned} 3\alpha + \beta &= 4 \\ 2\alpha + \beta &= 5 \end{aligned} \Rightarrow \alpha = -1, \beta = 7$

(1.0 pto)

Sigue que  $A = \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ -1 & 7 \end{pmatrix}$

(b) La matriz  $B$  buscada es diagonalizable pues admite una base de vectores propios  $v_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$  y  $v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  (del punto (a-1)).

Así,  $B = PDP^{-1}$  donde  $P$  es la matriz cuyas columnas son  $v_1$  y  $v_2$  y  $D$  es la matriz diagonal con los valores propios dados  $\lambda_1 = 1$  y  $\lambda_2 = 0$ ;  $D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$ .

Entonces  $P = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$  (inmediato). (1.0 pto)

Sigue que  $B = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -6 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}$

Para  $B^{10}$ ;  $B^{10} = (PDP^{-1})^{10} = PD^{10}P^{-1}$  pero  $D^{10} = \begin{pmatrix} 1^{10} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = D$  (1.5 pto)

Entonces  $B^{10} = PDP^{-1} = B$